

# Startparameter

## Inhaltsverzeichnis

- [1 LOTUS-Simulator](#)
- [2 Content-Tool](#)
- [3 Map-Editor](#)
- [4 Startparameter unter Steam eingeben](#)
- [5 Startparameter in einer Verknüpfung eingeben](#)

## 1 LOTUS-Simulator

### Parameter

### Funktion

-fullscreen	LOTUS im Vollbildmodus starten. Da LOTUS standardmäßig im Vollbildmodus gestartet wird, wird dieser Parameter nur benötigt, um standardmäßig im Fenstermodus startende Versionen (bspw. während der Beta-Phase) umzukonfigurieren.
-windowed	LOTUS im Fenstermodus starten.
-windowedfullscreen	LOTUS im Fenster-Vollbildmodus starten - damit sollte Übertragungs- und Capture-Software auch im Quasi-Vollbild-Modus funktionieren
-VRon	LOTUS mit VR-Erkennung starten. Dieser Parameter wird beim Start der VR-Version von LOTUS über Steam automatisch gesetzt. <b>Achtung:</b> Verschlechtert die Performance! Die Logfile wird durch diesen Parameter nicht mehr intern gecached, sondern mit jedem neuen Eintrag direkt in die Textdatei geschrieben. Hilfreich ist diese Funktion, wenn bei einem bestimmten Absturz die Ursache nicht protokolliert werden kann, da LOTUS abstürzt, bevor der Logfile-Cache geleert wurde.
-logdirect	<b>Achtung:</b> Verschlechtert die Performance! LOTUS legt zusätzlich eine Logfile mit verschlüsselten Debug-Informationen an, die bei bestimmten Fehlern hilfreich sein kann, dem Support-Team die Ursachenforschung zu erleichtern.
-debuglog	Der Ladebildschirm wird zu Debug-Zwecken abgeschaltet.
-noloadingscreens	Der Abgleich zwischen Entrypoint-Art (Straße oder Schiene) und Fahrzeug-Art wird abgeschaltet. Für Schäden am Asphalt übernehmen wir keine Haftung. 😊
-noentrypointcheck	Nach dem Programmstart wird automatisch der Schnellstart-Button gedrückt. Damit wird die zuletzt geladene Situation erneut gestartet.
-instantquickstart	Deaktivieren des parallelisierten Textur- und Objektladens für den Fall, dass die Grafikkarte damit Probleme hat. Diese äußern sich üblicherweise durch einen kommentarlosen Absturz.
-nographicMT	2D-Map wird mit einer simplen API erstellt, die auch auf Windows-Emulatoren laufen sollte.
-UseSimplePen	Das Sammeln des <a href="#">Workshop</a> -Contents zu Beginn des Spiels wird abgeschaltet, um Zeit zu sparen. Bitte nur bewusst und gezielt benutzen.
-noWScheck	

-hardwaresim                    Beim Platzieren von Fahrzeugen wird standardmäßig nicht die [F1]-Sicht, sondern die [Shift]+[F1]-Sicht verwendet (z.B. für einen "Hardware"-Simulator).

## 2 Content-Tool

Parameter	Funktion
-logdirect	<p><b>Achtung:</b> Verschlechtert die Performance!</p> <p>Die Logfile wird durch diesen Parameter nicht mehr intern gecached, sondern mit jedem neuen Eintrag direkt in die Textdatei geschrieben. Hilfreich ist diese Funktion, wenn bei einem bestimmten Absturz die Ursache nicht protokolliert werden kann, da LOTUS abstürzt, bevor der Logfile-Cache geleert wurde.</p>
-debuglog	<p><b>Achtung:</b> Verschlechtert die Performance!</p> <p>LOTUS legt zusätzlich eine Logfile mit verschlüsselten Debug-Informationen an, die bei bestimmten Fehlern hilfreich sein kann, dem Support-Team die Ursachenforschung zu erleichtern.</p>
-offline	Startet das Tool, ohne eine Verbindung zum Server herzustellen. Es können somit nur noch eigene Dateien geöffnet werden.
-aa	Aktiviert Anti-Alias

## 3 Map-Editor

Parameter	Funktion
-logdirect	<p><b>Achtung:</b> Verschlechtert die Performance!</p> <p>Die Logfile wird durch diesen Parameter nicht mehr intern gecached, sondern mit jedem neuen Eintrag direkt in die Textdatei geschrieben. Hilfreich ist diese Funktion, wenn bei einem bestimmten Absturz die Ursache nicht protokolliert werden kann, da LOTUS abstürzt, bevor der Logfile-Cache geleert wurde.</p>
-debuglog	<p><b>Achtung:</b> Verschlechtert die Performance!</p> <p>LOTUS legt zusätzlich eine Logfile mit verschlüsselten Debug-Informationen an, die bei bestimmten Fehlern hilfreich sein kann, dem Support-Team die Ursachenforschung zu erleichtern.</p>
-offline	Startet das Tool, ohne eine Verbindung zum Server herzustellen. Es können somit nur noch eigene Dateien geöffnet werden.
-aa	Aktiviert Anti-Alias
-UseSimplePen	Interaktive 2D-Maps im MapEditor, z.B. für die <a href="#">Fahrplan</a> -Erstellung, werden mit einer simplen API erstellt, die auch auf Windows-Emulatoren laufen sollte.
-nosaveblocking	Hebt die Deaktivierung des Speicherns (   ) während der Anzeige "Initialisierung" auf

## 4 Startparameter unter Steam eingeben

1. Rechtsklick auf LOTUS-Simulator (oder eines der Tools) in der Steam-Bibliothek --> Eigenschaften
2. "Startoptionen festlegen" drücken --> dort die gewünschten Parameter, getrennt durch Leerzeichen eingeben

## 5 Startparameter in einer Verknüpfung eingeben

1. Rechtsklick auf die Programmdatei von LOTUS oder den Tools (liegt im Steam-Bibliotheks-Ordner) --> Verknüpfung erstellen und diese an den gewünschten Zielort verschieben, zB Desktop

2. Rechtsklick auf die Verknüpfung --> Eigenschaften --> Dort unter dem Tab "Verknüpfung" unter "Ziel" ganz ans Ende mit einem Leerzeichen getrennt die Parameter eingeben. Dabei beachten, dass Anführungszeichen vor den Parametern enden! Beispiel Ziel: "C:\Program.exe" -debuglog

