

Erste Hilfe: Workshop-Objekte werden nicht angezeigt

Lösung:

1. **ALLES** aus dem LOTUS-[Workshop](#) deabonnieren und überprüfen ob der [Workshop](#)-Download-Ordner komplett leer ist (Steam\steamapps\workshop\content\370350)
2. LOTUS einmal starten und wieder schließen
3. Überprüfen ob im Config-Ordner eine wsitems.cfg erstellt wurde. Falls ja, die wsitems.cfg löschen und mit den nächsten Schritten weitermachen.
4. Eine Sache aus dem [Workshop](#) abonnieren und warten bis Steam vollständig mit dem Download fertig ist.
5. Wieder einmal LOTUS starten und schließen
6. Wieder überprüfen ob im Config-Ordner eine wsitems.cfg erstellt wurde. Falls ja könnt ihr wieder ohne Probleme die restlichen [Workshop](#)-Objekte abonnieren.

Wichtig ist das ihr nach dem abonnieren eines [Workshop](#)-Objektes **IMMER** LOTUS einmal startet bevor ihr den Map-Editor öffnet!