

# Konfigurieren eines Lenkrades für Straßenfahrzeuge

- Zunächst muss das Lenkrad unter Windows erscheinen und funktionieren. Es muss ggf. die Option zum Kombinieren der Pedale zu einer Achse erscheinen."
- LOTUS starten – eventuell erscheint die Frage "Es wurde ein neuer Controller gefunden: <Lenkrad-Name>. Soll die Standardbelegung verwendet werden?"; dann sollte diese mit "Nein" beantwortet werden.
- Das Options-Fenster öffnen, auf den "Controller-Achsen"-Tab wechseln und mit "Abbrechen" schließen.
- Ein neues Einzelspieler-Spiel mit unserem Bus auf der einfachsten/kleinsten verfügbaren Karte starten.
- Das Options-Fenster erneut öffnen. Wiederum sollte bereits der "Controller-Achsen"-Tab sichtbar sein. Auf "Lenkung (Lenkrad)" (nicht "Lenkung (Gamecontroller)!) klicken und "Hinzufügen" auswählen.
- Die Meldung "LOTUS horcht..." erscheint. Nun das Lenkrad solange drehen, bis die entsprechende Achse angezeigt wird. Dann auf "OK" klicken.
- Das ganze mit "Gas/Bremse mit Totzone" und einem der Gas/Bremse-Pedale wiederholen.
- Falls eine dieser Achsen invertiert arbeitet, dann in den Eigenschaften hinter der betreffenden Achse die Checkbox in der Spalte "Inv" aktivieren.