

Qualitätsvorschriften für Payware-Fahrzeuge

Es ist kein Pappentier, für LOTUS ein Payware-Addon zu entwickeln. Die Qualitätsansprüche sind, um einen deutlichen Unterschied zu Freeware-Fahrzeugen, welche keinen Vorschriften unterliegen, zu setzen, so hoch, dass Ihr schon selber einen Zugang zum Vorbild haben müsst oder zumindest einen zuverlässigen Partner mit Zugang zu den Fahrzeugen, um jeden Aspekt so umsetzen zu können, dass er über (fast) jede Kritik erhaben ist.

Beispiele für das, was mindestens von einem Payware-Fahrzeug-Addon erwartet wird:

- Modelle sind uneingeschränkt vorbildgerecht
- verschiedene vorbildgerechte Fahrzeug-Varianten im Addon enthalten, falls zutreffend
- Ausnutzung aller in LOTUS möglichen und zum Modell passenden Grafik-Effekte, wie Normal-Maps, [Detailtexturen](#), Ambient Occlusion, etc.
- zum Wohle der Performance um unnötige Meshs und Objekte reduziert, KI-Meshs sauber, Sichtbarkeitseinstellungen durchgeführt, etc.
- Fahrgefühl (durch Bedienung, Fahrverhalten, Systemtiefe und Sounds) entspricht der Realität
- vorbildgerechte Fahrzeugmodule (Anzeigen, Bordrechner), Modulslots, die den bestehenden Konventionen entsprechen
- vollständige Repaintbarkeit (auch Vollenstriche)
- vollständige Multiplayer-Funktionalität
- da wir noch im EA sind, die Bereitschaft für spätere Anpassungen, falls Features hinzukommen oder sich Änderungen ergeben haben

Payware-Addons bei LOTUS sind definitiv nicht das schnelle Geld, sondern erfordern im Grunde eine besondere Leidenschaft für ein konkretes Fahrzeug, da man ansonsten wenig Sinn für die Eigenheiten haben dürfte, die dem Addon schlussendlich die Seele verleihen.