

NVIDIA-Grafikkarte für LOTUS optimieren

In der NVidia-Systemsteuerung (Rechtsklick auf den Desktop und dann auswählen) sollte für LOTUS ein eigenes Profil angelegt werden, damit die sonstigen Einstellungen nicht überschrieben werden. Fettgedruckt sind [Optionen](#), die sich von der Standardversion unterscheiden:

Anisotrope Filterung: **16x**

Antialiasing - FXAA : **Aus**

Antialiasing - Einstellung: Globale Einstellung verwenden (8x)

Antialiasing - Gammakorrektur: Globale Einstellung verwenden (Ein)

Antialiasing - Modus: **Beliebige Anwendungseinstellungen außer Kraft setzen**

Antialiasing - Transparenz: **Multisample**

CUDA - GPUs: Globale Einstellungen verwenden (Alle)

Dreifach-Puffer: **Ein**

Energieverwaltungsmodus: Globale Einstellungen verwenden (Maximale Leistung bevorzugen)

Maximale Anzahl der vorgerenderten Einzelbilder: Einstellung für 3D-Anwendungen verwenden

Multi-Frame Sampled AA (MFAA): Globale Einstellungen verwenden (Ein)

OpenGL - rendernde GPU: Globale Einstellungen verwenden (Automatische Auswahl)

Shadercache: Globale Einstellungen verwenden (Ein)

Texturfilterung - Anisotrope Abtastoptimierung : **Aus**

Texturfilterung - Negativer LOD-Bias: **Clamp**

Texturfilterung - Qualität: Globale Einstellungen verwenden (Qualität)

Texturfilterung - Trilineare Optimierung: Globale Einstellungen verwenden (Ein)

Threaded Optimierung: Globale Einstellungen verwenden (Auto)

Umgebungsverdeckung: Wird für diese Anwendung nicht unterstützt

Vertikale Synchronisierung: Einstellung für 3D-Anwendungen verwenden

Vorgerenderte [Virtual Reality](#) Einzelbilder: Globale Einstellungen verwenden (1)

Informationen zum Stand dieser Angaben:

Grafikkarte: GeForce GTX 970

[Treiber](#): 385.69

NVidia-Systemsteuerung: 8.1.970.0

Betriebssystem: Windows 7 64bit

Heute ist der 22.11.2017

Besten Dank an Julian für diese Zusammenstellung!