## Erste Hilfe: Polygon mit falscher Höhe

## Inhaltsverzeichnis

- <u>1 Ausgangssituation</u>
- <u>2 Lösung</u>

## **1** Ausgangssituation



2 Lösung

Das Polygon durch einen Linksklick markieren und in der obigen Toolbar unter "Allg. Konstruktion" den Z-Wert korrigieren. Falls nötig, können in den Polygon-Einstellungen aber auch alle Eckpunkte des Polygons manuell in ihrer Höhe justiert werden.

